

ПРОГНОЗ ДВИЖЕНИЯ МАЛЫХ ТЕЛ. Простейшие алгоритмы.

Научно-технический отчёт

Содержание

1	Алгоритмы операций с матрицами и векторами	3
1.1	Вычисление матриц поворота	3
1.2	Умножение матрицы на вектор	4
1.3	Умножение матрицы на матрицу	5
1.4	Вычисление транспонированной матрицы	6
1.5	Файл unforfun.h – прототипы функций	7
2	Алгоритмы преобразования даты	8
2.1	Календарная дата и модифицированный юлианский день	8
2.2	Файл unfordat.h – прототипы функций	11
2.3	Контрольный пример	11
3	Две шкалы равномерного времени	12
3.1	Вычисление земного времени	12
3.2	Вычисление барицентрического динамического времени	13
3.3	Файл unfortim.h – прототипы функций	13
4	Прецессия и нутация	14
4.1	Вычисление параметров прецессии	14
4.2	Вычисление матрицы прецессии	15
4.3	Вычисление угла наклона эклиптики	16
4.4	Вычисление фундаментальных аргументов	17
4.5	Вычисление параметров нутации	18
4.6	Вычисление матрицы нутации	20
4.7	Прототипы функций	21
4.8	Контрольный пример	22

5	Звёздное время	23
5.1	Всемирное координированное время	23
5.2	Всемирное время	23
5.3	Гринвичское среднее звёздное время	24
5.4	Гринвичское истинное звёздное время	25
5.5	Матрица вращения Земли	26
5.6	Файл unforsit.h – прототипы функций	26
5.7	Контрольный пример	27
6	Алгоритмы вычисления матриц преобразований	28
6.1	От средней экваториальной системы координат к небесной	28
6.2	От небесной к истинной экваториальной системе координат	28
6.3	От истинной экваториальной системы координат к небесной	29
6.4	Преобразование из небесной системы координат в земную	29
6.5	Преобразование из земной системы координат в небесную	30
6.6	Файл unforgrom.h – прототипы функций	30
6.7	Контрольный пример	31
7	Алгоритмы преобразования вектора состояния	32
7.1	Вектор состояния	32
7.2	Формулы преобразования вектора состояния	33
7.3	Формулы обратного преобразования	35
7.4	Файл unforkep.h – прототипы функций	38
7.5	Контрольный пример	39
8	Положения планет	40
8.1	Численные эфемериды	40
8.2	Файл unephrjpl.h – прототипы функций	43
8.3	Контрольный пример	44
9	Интегрирование уравнений движения	45
9.1	Уравнения движения	45
9.2	Правые части уравнений	46
9.3	Алгоритм интегрирования	47

Список таблиц

1	Поправка к шкале всемирного времени	12
2	Численные эфемериды	41

1 Алгоритмы операций с матрицами и векторами

1.1 Вычисление матриц поворота

Для преобразований между различными системами отсчёта используют операцию поворота системы координат и операцию переноса начальной точки.

Поворот системы координат выполняется с помощью матрицы поворота. Положительным направлением называется поворот против часовой стрелки.

Дан

угол α , действительное число, единица измерений – радианы.

Вычислить

матрицы поворота на угол α вокруг осей OX , OY , OZ .

Алгоритм вычислений.

Матрицу поворота на угол α вокруг оси OX обозначим $R_x(\alpha)$:

$$R_x(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & \sin \alpha \\ 0 & -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Матрицу поворота на угол α вокруг оси OY обозначим $R_y(\alpha)$:

$$R_y(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & 0 & -\sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Матрицу поворота на угол α вокруг оси OZ обозначим $R_z(\alpha)$:

$$R_z(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha & 0 \\ -\sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforfun.c`

`void forrotmatr`

1.2 Умножение матрицы на вектор

Результатом умножения матрицы на вектор является вектор.

Даны

матрица

$$R = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix},$$

вектор

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix}.$$

Вычислить

Произведение

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix}.$$

Алгоритм вычислений.

$$R \cdot \vec{r} = \begin{pmatrix} a_{11}r_1 + a_{12}r_2 + a_{13}r_3 \\ a_{21}r_1 + a_{22}r_2 + a_{23}r_3 \\ a_{31}r_1 + a_{32}r_2 + a_{33}r_3 \end{pmatrix}.$$

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforfun.c`

`void multmatrvec`

1.3 Умножение матрицы на матрицу

Результатом произведения двух матриц является новая матрица.

Даны

матрица

$$R_a = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix},$$

матрица

$$R_b = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}.$$

Вычислить

произведение

$$\begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}.$$

Алгоритм вычислений.

$$c_{11} = a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31},$$

$$c_{12} = a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32},$$

$$c_{13} = a_{11}b_{13} + a_{12}b_{23} + a_{13}b_{33},$$

$$c_{21} = a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31},$$

$$c_{22} = a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32},$$

$$c_{23} = a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23} + a_{23}b_{33},$$

$$c_{31} = a_{31}b_{11} + a_{32}b_{21} + a_{33}b_{31},$$

$$c_{32} = a_{31}b_{12} + a_{32}b_{22} + a_{33}b_{32},$$

$$c_{33} = a_{31}b_{13} + a_{32}b_{23} + a_{33}b_{33}.$$

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforfun.c`

`void tomultmatr`

1.4 Вычисление транспонированной матрицы

Результатом транспонирования матрицы является новая матрица. Произведение матрицы поворота на транспонированную матрицу равно единичной матрице.

Дана

матрица

$$R_a = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

Вычислить

матрицу

$$R_b = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix},$$

транспонированную по отношению к матрице R_a .

Алгоритм вычислений.

$$\begin{aligned} b_{11} &= a_{11}, & b_{12} &= a_{21}, & b_{13} &= a_{31}, \\ b_{21} &= a_{12}, & b_{22} &= a_{22}, & b_{23} &= a_{32}, \\ b_{31} &= a_{13}, & b_{32} &= a_{23}, & b_{33} &= a_{33}. \end{aligned}$$

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforfun.c`

`void` `transpmatr`

1.5 Файл unforfun.h – прототипы функций

```
double  sqr ( double a ) ;  
double  frac ( double a ) ;  
double  datan2 ( double sa , double ca ) ;  
double  atandegree ( double s , double c ) ;  
double  scalarmult ( double a[4] , double b[4] ) ;  
void  forrotmatr ( int iaxis , double angle , double matr[4][4] ) ;  
void  tomultmatr ( double ma[4][4], double mb[4][4], double mc[4][4] ) ;  
void  multmatrvec ( double p[4][4], double v[4], double vp[4] ) ;  
void  transpmatr ( double ma[4][4], double mb[4][4] ) ;
```

2 Алгоритмы преобразования даты

2.1 Календарная дата и модифицированный юлианский день

Одним из важных параметров алгоритмов является время. Время может быть выражено в самых разнообразных формах. В вычислениях наиболее удобная форма — сквозная нумерация суток. Счёт юлианских дней идёт от 1 января 4713 года до нашей эры. Юлианские сутки начинаются в полдень.

Модифицированные юлианские дни образованы простым вычитанием из значения юлианских дней числа 2400000.5. Модифицированные юлианские сутки начинаются в гринвичскую полночь.

Сквозная нумерация суток, необходимая для вычислений внутри всех алгоритмов, совершенно неприемлема для задания исходных данных и выдачи результатов расчётов. Для этих целей используют понятную и доступную всем форму календарных дат.

Задача *первого алгоритма* состоит в преобразовании от календарной даты к модифицированному юлианскому дню.

Момент всемирного координированного времени UTC соответствует моменту московского декретного времени, уменьшенному на три часа.

Дано:

текущая дата и момент времени в шкале всемирного координированного времени (UTC) в форме

год	—	целое число,
месяц	—	целое число,
день	—	целое число,
час	—	целое число,
минута	—	целое число,
секунда	—	действительное число.

Вычислить

соответствующую текущему моменту времени модифицированную юлианскую дату.

Алгоритм вычислений.

Дополнительные переменные:

$year$ (целое число), $month$ (целое число).

Результат вычислений обозначим mjd (действительное число).

Выполним операции присвоения

$$year = \text{год} - 1900, month = \text{месяц} - 3$$

Если $month < 0$

то $month = month + 12; year = year - 1$.

Числовое значение модифицированной юлианской даты получаем по формуле

$$mjd = 15078.0 + 365.0 \cdot year + \text{INT} \left(\frac{year}{4} \right) + \text{INT} (0.5 + 30.6 \cdot month);$$

$$mjd = mjd + \text{день} + \frac{\text{час}}{24} + \frac{\text{минута}}{1440} + \frac{\text{секунда}}{86400}.$$

где $\text{INT}(x)$ — целая часть числа x .

Задача *второго алгоритма* состоит в преобразовании модифицированного юлианского дня к календарной дате.

Момент всемирного координированного времени UTC соответствует моменту московского декретного времени, уменьшенному на три часа.

Дана

соответствующая текущему моменту времени в шкале UTC модифицированная юлианская дата mjd (действительное число).

Вычислить

календарную дату и момент времени в шкале всемирного координированного времени (UTC) в форме

год	—	целое число,
месяц	—	целое число,
день	—	целое число,
час	—	целое число,
минута	—	целое число,
секунда	—	действительное число.

Алгоритм вычислений.

Вспомогательные переменные

sp	—	действительное число,
rd	—	действительное число,
nd	—	целое число,
nz	—	целое число,
na	—	целое число,
nb	—	целое число,
ta	—	целое число.

Порядок вычислений:

$$\begin{aligned} rd &= \text{INT}(\text{mjd}) - 15078.0; \\ nd &= \text{INT}(rd); \\ nz &= \text{INT}\left(\frac{rd}{1461.01}\right); \\ na &= nd - 1461 \cdot nz; \\ nb &= \text{INT}\left(\frac{na}{365.25}\right); \\ \text{год} &= 4 \cdot nz + nb + 1900. \end{aligned}$$

Если $na = 1461$,
то месяц = 2; день = 29;
иначе

$$\begin{aligned} nz &= na - 365 * nb; \\ ma &= \text{INT}\left(\frac{nz - 0.5}{30.6}\right); \\ \text{месяц} &= ma + 3; \\ \text{день} &= nz - \text{INT}(30.6 \cdot \text{месяц} - 91.3). \end{aligned}$$

Если месяц > 12,
то месяц = месяц - 12; год = год + 1.
Далее

$$\begin{aligned} sp &= 24.0 \cdot (\text{mjd} - \text{INT}(\text{mjd})); \\ \text{час} &= \text{INT}(sp); \\ sp &= 60.0 \cdot (sp - \text{час}); \\ \text{минута} &= \text{INT}(sp); \\ \text{секунда} &= 60.0 \cdot (sp - \text{минута}). \end{aligned}$$

Алгоритмы дают правильный результат на интервале календарных дат со 2 марта 1900 года по 27 февраля 2100 года.

Программная реализация алгоритмов.

Модуль **unfordat.c**

double fromdatetomjd

void transmjdto date

2.2 Файл unfordat.h – прототипы функций

```
double fromdatetomjd ( int nday , int nmonth , int nyear ,  
                      int nhour , int nminute , double second ) ;
```

```
void fromsecparttohourminsec ( double secpart ,  
                               int *inhour , int *intmin ,  
                               double *second ) ;
```

```
void transmjdto date ( double tmjd ,  
                      int *nday , int *nmonth , int *nyear ,  
                      int *nhour , int *nminute ,  
                      double *second ) ;
```

2.3 Контрольный пример

input

```
moscow decret winter time  
    29    day  
    2     month  
2036    year  
    5     hour  
    45    minute  
    0.000 second
```

output

```
moment in modified julian day  
64752.11458333 day with part in utc scale
```

input

```
moment in modified julian day  
64752.11458333 day with part in utc scale
```

output

```
moscow decret winter time  
    29    day  
    2     month  
2036    year  
    5     hour  
    45    minute  
    0.000 second
```

3 Две шкалы равномерного времени

3.1 Вычисление земного времени

На поверхности Земли и в околоземном пространстве пользуются равномерной шкалой земного времени TT .

Дано:

текущая дата и время в шкале всемирного координированного времени (UTC) в форме

год — целое число,
 месяц — целое число,
 день — целое число,
 час — целое число,
 минута — целое число,
 секунда — действительное число.

Вычислить

соответствующий момент земного времени TT в модифицированных юлианских днях.

Алгоритм вычислений.

С помощью алгоритма разд. 2.1 на с. 8 надо вычислить модифицированную юлианскую дату mjd , соответствующую заданной текущей дате и времени.

Таблица 1: Поправка к шкале всемирного времени

mjd	ΔT	дата
49534.0	61.184	1994 07 01
50083.0	62.184	1996 01 01
50630.0	63.184	1997 07 01
51178.0	64.184	1999 01 01
53736.0	65.184	2006 01 01

Далее на основе табл. 1 со с. 12 надо узнать поправку ΔT в секундах времени. Момент в шкале земного времени равен

$$TT = mjd + \frac{\Delta T}{86400}.$$

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unfortim.c`

`void transutctotdt`

3.2 Вычисление барицентрического динамического времени

В пределах Солнечной системы пользуются равномерной шкалой барицентрического динамического времени TDB .

В этой шкале вычисляются положения Луны, Солнца и параметры прецессии и нутации.

Дан

Момент в шкале земного времени TT , выраженный в модифицированных юлианских днях.

Вычислить

Соответствующее значение барицентрического динамического времени TDB , выраженное в модифицированных юлианских днях.

Алгоритм вычислений.

Вспомогательные переменные:

d — интервал времени в юлианских столетиях, от стандартной эпохи J2000.0, начало которой соответствует 1.5 января 2000 года, до текущего момента,

g — приближённое значение аргумента перигелия Земли в радианах.

$$d = \frac{TT - 51544.5}{36525.0},$$

$$g = 0.017453 \cdot (357.258 + 35999.050 \cdot d),$$

$$TDB = TT + \frac{0.001658 \cdot \sin(g + 0.0167 \cdot \sin g)}{86400}.$$

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unfortim.c`

```
void transtdttotdb
```

3.3 Файл unfortim.h – прототипы функций

```
void transtctotdt( double tinutc , double *tintdt , double *deltata ) ;
```

```
void transtdttotdb( double tintdt , double *tintdb ) ;
```

4 Прецессия и нутация

4.1 Вычисление параметров прецессии

Параметрами прецессии называются три угловые переменные: $\zeta_a(t)$, $\theta_a(t)$, $z_a(t)$. Аргументом t для вычисления параметров прецессии является барицентрическое динамическое время TDB , выраженное в модифицированных юлианских днях.

С помощью параметров прецессии вычисляют матрицу прецессии для преобразования от системы координат, соответствующей стандартной эпохе J2000.0, в систему подвижного экватора и мгновенной эклиптики, соответствующую заданной эпохе.

Дан

момент времени t в шкале барицентрического динамического времени TDB , выраженный в модифицированных юлианских днях.

Вычислить

параметры прецессии, то есть числовые значения трёх угловых переменных $\zeta_a(t)$, $\theta_a(t)$, $z_a(t)$.

Алгоритм вычислений.

В постоянной $r_s = 4.848136811095 \cdot 10^{-6}$ хранится число для перевода дуговых секунд в радианную меру.

Вспомогательная переменная t_c содержит время в юлианских столетиях, прошедшее от стандартной эпохи J2000.0, начало которой соответствует 1.5 января 2000 года.

$$t_c = \frac{t - 51544.5}{36525.0}$$

Числовые значения равны

$$\begin{aligned}\zeta_a(t) &= r_s \cdot (2306.2181 + (0.30188 + 0.017998 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c, \\ \theta_a(t) &= r_s \cdot (2004.3109 - (0.42665 + 0.041833 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c, \\ z_a(t) &= r_s \cdot (2306.2181 + (1.09468 + 0.018203 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c.\end{aligned}$$

Единицы измерений.

Параметры прецессии выражены в радианах.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforpnm.c`

`void clcprecangles`

4.2 Вычисление матрицы прецессии

Матрица прецессии необходима для преобразования от системы координат, соответствующей стандартной эпохе J2000.0, в систему среднего подвижного экватора и мгновенной эклиптики, соответствующую заданной эпохе.

Дан

момент времени t в шкале барицентрического динамического времени TDB .

Вычислить

матрицу прецессии $\mathbf{P}(t)$.

Алгоритм вычислений.

Матрица прецессии суть произведение трёх матриц поворота:

$$\mathbf{P}(t) = R_z(-z_a(t)) \cdot R_y(\theta_a(t)) \cdot R_z(-\zeta_a(t)).$$

На момент времени t вычисляются параметры прецессии $\zeta_a(t)$, $\theta_a(t)$, $z_a(t)$, выраженные в радианах (алгоритм разд. 4.1 на с. 14).

С помощью алгоритма (разд. 1.1 на с. 3) последовательно вычисляются три матрицы поворота

$$R_z(-\zeta_a(t)), \quad R_y(\theta_a(t)), \quad R_z(-z_a(t)).$$

Далее необходимо использовать алгоритм умножения матриц:

$$\mathbf{P}(t) = R_z(-z_a(t)) \cdot R, \quad R = R_y(\theta_a(t)) \cdot R_z(-\zeta_a(t)),$$

где R — вспомогательная матрица.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforpnm.c`

`void` clcprecangles

`void` clcprecmatr

4.3 Вычисление угла наклона эклиптики

Числовое значение угла наклона мгновенной эклиптики к среднему подвижному экватору $\varepsilon(t)$, заданное на момент барицентрического динамического времени t , необходимо для вычисления матрицы нутации.

Дан

момент времени t в шкале барицентрического динамического времени.

Вычислить

числовое значение $\varepsilon(t)$ угла наклона эклиптики к среднему экватору.

Алгоритм вычислений.

$$\varepsilon(t) = r_s \cdot (84381.448 - (46.815 + (0.0059 - 0.001813 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c).$$

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unfornut.c`

`double` `togetepsmean`

4.4 Вычисление фундаментальных аргументов

Фундаментальными аргументами называются следующие угловые переменные:

λ — средняя долгота Луны,

l — средняя аномалия Луны,

l' — средняя аномалия Солнца,

F — средний аргумент широты Луны,

D — разность средних долгот Луны и Солнца,

Фундаментальные аргументы являются функциями барицентрического динамического времени t и используются для вычисления параметров нутации и в теориях движения Луны и Солнца.

Дан

момент времени t в шкале барицентрического динамического времени.

Вычислить

числовые значения фундаментальных аргументов

$$\lambda(t), l(t), l'(t), F(t), D(t).$$

Алгоритм вычислений.

$$r_g = 0.017453292519943296,$$

$$t_c = \frac{t - 51544.5}{36525},$$

$$\lambda(t) = r_g \cdot (218.31643250 + (481267.8812772222 - (0.00161167 - 0.00000528 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c),$$

$$l(t) = r_g \cdot (134.96298139 + (477198.8673980556 + (0.00869722 + 0.00001778 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c),$$

$$l'(t) = r_g \cdot (357.52772333 + (35999.05034 - (0.00016028 + 0.00000333 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c),$$

$$F(t) = r_g \cdot (93.27191028 + (483202.0175380555 - (0.00368250 - 0.00000306 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c),$$

$$D(t) = r_g \cdot (297.85036306 + (445267.11148 - (0.00191417 - 0.00000528 \cdot t_c) \cdot t_c) \cdot t_c).$$

Единицы измерений.

Фундаментальные аргументы выражены в радианах.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unfornut.c`

`void clcfundarg`

4.5 Вычисление параметров нутации

Параметрами нутации называются следующие угловые переменные:

$\Delta\psi$ — нутация в долготе,

$\Delta\varepsilon$ — нутация в наклоне.

Параметры нутации являются функциями барицентрического динамического времени и необходимы для вычисления матрицы нутации. Числовое значение нутации в долготе используется при вычислении истинного звёздного времени.

Дан

момент времени t в шкале барицентрического динамического времени.

Вычислить

параметры нутации $\Delta\psi(t)$, $\Delta\varepsilon(t)$.

Алгоритм вычислений.

На момент времени t с помощью алгоритма разд. 4.4 со с. 17 необходимо вычислить фундаментальные аргументы

$$\lambda(t), l(t), l'(t), F(t), D(t).$$

Далее надо использовать формулы:

$$\begin{aligned} \Delta\psi(t) = r_s \cdot [& (-17.1996 - 0.01742 \cdot t_c) \cdot \sin(\lambda - F) \\ & + (0.2062 + 0.00002 \cdot t_c) \cdot \sin(2\lambda - 2F) \\ & + 0.0046 \cdot \sin(\lambda - 2l + F) \\ & + 0.0011 \cdot \sin(2l - 2F) \\ & - (1.3187 + 0.00016 \cdot t_c) \cdot \sin(2\lambda - 2D) \\ & + (0.1426 - 0.00034 \cdot t_c) \cdot \sin l' \\ & - (0.0517 - 0.00012 \cdot t_c) \cdot \sin(2\lambda + l' - 2D) \\ & + (0.0217 - 0.00005 \cdot t_c) \cdot \sin(2\lambda - l' - 2D) \\ & + (0.0129 + 0.00001 \cdot t_c) \cdot \sin(\lambda + F - 2D) \\ & + 0.0048 \cdot \sin(2l - 2D) \\ & - 0.0022 \cdot \sin(2F - 2D) \\ & + \dots], \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\Delta\varepsilon(t) = r_s \cdot [& (9.2025 + 0.00089 \cdot t_c) \cdot \cos(\lambda - F) \\
& - (0.0895 - 0.00005 \cdot t_c) \cdot \cos(2\lambda - 2F) \\
& - 0.0024 \cdot \cos(\lambda - 2l + F) \\
& + (0.5736 - 0.00031 \cdot t_c) \cdot \cos(2\lambda - 2D) \\
& + (0.0054 - 0.00001 \cdot t_c) \cdot \cos l' \\
& + (0.0224 - 0.00006 \cdot t_c) \cdot \cos(2\lambda + l' - 2D) \\
& - (0.0095 - 0.00003 \cdot t_c) \cdot \cos(2\lambda - l' - 2D) \\
& - 0.0070 \cdot \cos(\lambda + F - 2D) \\
& + \dots],
\end{aligned}$$

где

$$\begin{aligned}
r_s &= 4.848136811095 \cdot 10^{-6}, \\
t_c &= \frac{t - 51544.5}{36525}.
\end{aligned}$$

Единицы измерений.

Параметры нутации выражены в радианах.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unfornut.c`

`void clcnut`

4.6 Вычисление матрицы нутации

Матрица нутации необходима для преобразования от системы координат, соответствующей среднему подвижному экватору, в систему координат, соответствующей истинному экватору.

Дан

момент времени t в шкале барицентрического динамического времени.

Вычислить

матрицу нутации $\mathbf{N}(t)$.

Алгоритм вычислений.

Матрица нутации суть произведение трёх матриц поворота:

$$\mathbf{N}(t) = R_x(-\varepsilon - \Delta\varepsilon) \cdot R_z(-\Delta\psi) \cdot R_x(\varepsilon).$$

Вычислить угол наклона мгновенной эклиптики к среднему подвижному экватору $\varepsilon(t)$ (алгоритм разд. 4.3 на с. 16).

На момент времени t в шкале барицентрического динамического времени вычислить параметры нутации $\Delta\psi(t)$, $\Delta\varepsilon(t)$ (алгоритм разд. 4.5 на с. 18).

С помощью алгоритма (разд. 1.1 на с. 3) последовательно вычислить три матрицы поворота:

$$R_x(-\varepsilon - \Delta\varepsilon), \quad R_z(-\Delta\psi), \quad R_x(\varepsilon).$$

Далее необходимо использовать алгоритм умножения матриц (разд. 1.3 на с. 5):

$$R = R_z(-\Delta\psi(t)) \cdot R_x(\varepsilon(t)),$$

$$\mathbf{N}(t) = R_x(-\varepsilon(t) - \Delta\varepsilon(t)) \cdot R,$$

где R — вспомогательная матрица.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforpnm.c`

`void clcnutmatr`

4.7 Прототипы функций

Файл **unforpnm.h** :

```
void clcprecangles ( double epoch , double tmjd ,  
                    double *dzita0 , double *teta , double *zet ) ;  
  
void clcprecmatr ( double epoch , double tmjd , double precmatr[4][4] ) ;  
  
void clcnutmatr ( double deltapsi , double deltaeps , double epsmean ,  
                double matrnut[4][4] ) ;
```

Файл **unfornut.h** :

```
double togetepsmean ( double tmjd ) ;  
  
void clcfundarg ( double tmjd , double fundarg[6] ) ;  
  
void clcnut ( double tmjd , double *deltapsi , double *deltaeps ) ;
```

4.8 Контрольный пример

input

59152.0 moment in modified julian day

output

precession matrix P

0.999987104372264	-0.004657817791984	-0.002023813872801
0.004657817791642	0.999989152296765	-0.000004713477259
0.002023813873587	-0.000004713139788	0.999997952075499

nutaton matrix N

0.999999995979347	0.000082275361072	0.000035666114213
-0.000082275089649	0.999999996586437	-0.000007611504096
-0.000035666740330	0.000007608569633	0.99999999334997

output

result of multiplication P*N

0.999987555756883	-0.004575558874333	-0.001988112764180
0.004575543743875	0.999989532071017	-0.000012158772523
0.001988147585937	0.000003061924296	0.999998023627948

5 Звёздное время

5.1 Всемирное координированное время

Момент всемирного координированного времени UTC соответствует моменту московского декретного времени, уменьшенному на три часа.

Моменту всемирного координированного времени UTC соответствует модифицированная юлианская дата UTC_{mjd} .

Дано:

текущая дата и время в шкале всемирного координированного времени (UTC) в форме

год	—	целое число,
месяц	—	целое число,
день	—	целое число,
час	—	целое число,
минута	—	целое число,
секунда	—	действительное число.

Вычислить

соответствующий текущему моменту времени момент всемирного координированного времени в форме модифицированной юлианской даты UTC_{mjd} .

Алгоритм вычислений.

Для вычислений надо использовать алгоритм разд. 2.1 на с. 8.

Единицы измерений.

Величина UTC_{mjd} измеряется в юлианских днях.

5.2 Всемирное время

Всемирное время UT1 связано со всемирным координированным временем UTC формулой

$$UT1 = UTC + \Delta UT.$$

Разность

$$\Delta UT = UT1 - UTC$$

может быть определена только на основе наблюдений.

Единицы измерений.

Поправка всемирного времени ΔUT измеряется в секундах.

5.3 Гринвичское среднее звёздное время

Гринвичское среднее звёздное время S_{\oplus}^m является функцией всемирного времени UT1.

Разность $\Delta UT = UT1 - UTC$ всемирного времени и всемирного координированного времени может быть определена только на основе наблюдений.

Даны

момент всемирного координированного времени UTC_{mjd} и числовое значение поправки ΔUT , выраженное в секундах времени.

Вычислить

гринвичское среднее звёздное время.

Алгоритм вычислений.

Переменная t_c содержит текущее значение всемирного времени в модифицированных юлианских днях:

$$t_c = UTC_{mjd} + \frac{\Delta UT}{86400}.$$

Функция $INT(x)$ вычисляет целую часть действительного числа x :

$$T_U = \frac{INT(t_c) - 51544.5}{36525},$$

где T_U – время, отсчитываемое в юлианских столетиях по 36525 суток в системе всемирного времени UT1 от эпохи 2000, январь 1, 12^h UT1 (MJD51544.5).

$$S_{\oplus}^m \text{ в } 0^h \text{ UT1} = 1.753368559233266 + (628.3319706888409 + (6.770714 \cdot 10^{-6} - 4.51 \cdot 10^{-10} \cdot T_U) \cdot T_U),$$

Промежуток звёздного времени от 0^h UT1 до момента, соответствующего моменту всемирного времени UT1, равен

$$S_{\oplus}^m = S_{\oplus}^m \text{ в } 0^h \text{ UT1} + r \cdot [t_c - INT(t_c)],$$

где

$$r = 6.300388098984891 + (3.707456 \cdot 10^{-10} - 3.707 \cdot 10^{-14} \cdot T_U) \cdot T_U.$$

Единицы измерений.

Гринвичское среднее звёздное время S_{\oplus}^m измеряется в радианах.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforsit.c`

`double` togetgmstime

5.4 Гринвичское истинное звёздное время

Гринвичское среднее звёздное время S_{\oplus}^m является функцией всемирного времени UT1.

Разность $\Delta UT = UT1 - UTC$ всемирного времени и всемирного координированного времени может быть определена только на основе наблюдений.

Гринвичское истинное звёздное время S_{\oplus} есть угол от истинной точки весеннего равноденствия до гринвичского меридиана, отсчитываемый вдоль истинного экватора.

Даны

момент времени UTC и числовое значение поправки ΔUT .

Вычислить

гринвичское истинное звёздное время S_{\oplus} .

Алгоритм вычислений.

На основе алгоритма разд. 5.3 на с. 24 с помощью исходных данных UTC, ΔUT определить числовое значение гринвичского среднего звёздного времени S_{\oplus}^m .

Далее на момент времени $t = UTC_{mjd}$ надо вычислить угол наклона мгновенной эклиптики к среднему подвижному экватору $\varepsilon(t)$ (алгоритм разд. 4.3 на с. 16) и параметр нутации $\Delta\psi(t)$ (алгоритм разд. 4.5 на с. 18).

Формула для вычисления гринвичского истинного звёздного времени гласит

$$S_{\oplus} = S_{\oplus}^m + \Delta\psi \cos \varepsilon.$$

Единицы измерений.

Гринвичское истинное звёздное время S_{\oplus} измеряется в радианах.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforsit.c`

`double togetgastime`

5.5 Матрица вращения Земли

Матрица вращения Земли \mathbf{R} является матрицей поворота вокруг оси OZ на угол, равный значению истинного звёздного времени S_{\oplus} .

Дано

гринвичское истинное звёздное время S_{\oplus} .

Вычислить

матрицу вращения \mathbf{R} .

Алгоритм вычислений.

С помощью алгоритма разд. 1.1 на с. 3 надо вычислить матрицу

$$\mathbf{R} = R_z(S_{\oplus}).$$

Программная реализация алгоритмов.

Модуль `unforsit.c`

`double toetgmstime`

`double toetgastime`

`void earthrotmatr`

5.6 Файл `unforsit.h` – прототипы функций

```
double toetgmstime ( double tinutc , double deltau ) ;
```

```
double toetgastime ( double tinutc , double deltau ) ;
```

```
void earthrotmatr ( double utc , double dut , double rz[4][4] ) ;
```

5.7 Контрольный пример

the Earth rotation matrix

input

moscow decret winter time

```

    7    day
   12   month
 1999   year
    5    hour
   45   minute
 0.000 second

```

universal time correction ut1-utc

```
0.384 second of time
```

output

moment in modified julian day

```
51519.11458333 day with part in utc scale
```

moment in terrestrial time scale

```
51519.11532620 day with part in tt scale
```

```
84381.481 obliquity in second of arc
```

```
-14.939 d(psi) in second of arc
```

greenwich mean sidereal time

```
2.036644850536 in radian
```

greenwich true sidereal time

```
2.036578399019 in radian
```

earth rotation matrix

```

-0.449121697258    0.893470593278    0.000000000000
-0.893470593278   -0.449121697258    0.000000000000
 0.000000000000    0.000000000000    1.000000000000

```

6 Алгоритмы вычисления матриц преобразований

6.1 От средней экваториальной системы координат к небесной

Дана

матрица прецессии $\mathbf{P}(t)$.

Вычислить

матрицу преобразования от средней подвижной системы координат к небесной системе координат \mathbf{M}_p .

Алгоритм вычислений.

Матрица \mathbf{M}_p является транспонированной по отношению к матрице прецессии $\mathbf{P}(t)$.

Для вычисления надо воспользоваться алгоритмом транспонирования матрицы (разд. 1.4 на с. 6).

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforrom.c`

`void frommeantofixequ`

6.2 От небесной к истинной экваториальной системе координат

Матрица перехода между небесной системой координат и истинной экваториальной системой является произведением матрицы нутации $\mathbf{N}(t)$ на матрицу прецессии $\mathbf{P}(t)$.

Даны

матрицы прецессии $\mathbf{P}(t)$ и нутации $\mathbf{N}(t)$.

Вычислить

матрицу преобразования от небесной системы координат к истинной экваториальной системе координат \mathbf{M}_{np} .

Алгоритм вычислений.

Для вычисления надо воспользоваться алгоритмом разд. 1.3 на с. 5.

$$\mathbf{M}_{np} = \mathbf{N}(t) \cdot \mathbf{P}(t).$$

Программная реализация алгоритмов.

Модуль `unforrom.c`

`void frommeantofixequ`

`void fromfixtotrueequ`

6.3 От истинной экваториальной системы координат к небесной

Матрица перехода от истинной экваториальной системы координат к небесной системе координат является транспонированной по отношению к матрице перехода от небесной системы координат к истинной экваториальной.

Дана

матрица \mathbf{M}_{np} (разд. 6.2 на с. 28).

Вычислить

матрицу преобразования от истинной экваториальной системы координат к небесной системе координат \mathbf{M}_{pn} .

Алгоритм вычислений.

Матрица \mathbf{M}_{pn} является транспонированной по отношению к матрице \mathbf{M}_{np} .

Для вычисления надо воспользоваться алгоритмом транспонирования матрицы (разд. 1.4 на с. 6).

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforrom.c`

`void fromtruetofixequ`

6.4 Преобразование из небесной системы координат в земную

Матрицы перехода от небесной к земной системе координат вычисляются как произведение матрицы вращения Земли, матрицы нутации, матрицы прецессии.

Даны

матрица прецессии $\mathbf{P}(t)$ (разд. 4.2 на с. 15),

матрица нутации $\mathbf{N}(t)$ (разд. 4.6 на с. 20)

матрица вращения Земли $R_z(S_{\oplus})$ (разд. 5.5 на с. 26)

Вычислить

матрицу перехода от небесной к земной системе координат \mathbf{M}_{ct} .

Алгоритм вычислений.

Необходимо воспользоваться алгоритмом умножения матриц (разд. 1.3 на с. 5)

$$R = \mathbf{N}(t) \cdot \mathbf{P}(t),$$

$$\mathbf{M}_{ct} = R_z(S_{\oplus}) \cdot R,$$

где R – вспомогательная матрица.

Программная реализация алгоритма.

Модуль `unforrom.c`

`void fromtruetofixequ`

`void fromfixtoterram`

6.5 Преобразование из земной системы координат в небесную

Дана

Матрица преобразования из небесной системы координат в земную \mathbf{M}_{ct} .

Вычислить

матрицу преобразования из земной системы координат в небесную \mathbf{M}_{tc} .

Алгоритм вычислений.

Матрица \mathbf{M}_{tc} равна матрице, транспонированной по отношению к матрице \mathbf{M}_{ct} .

Для вычисления надо воспользоваться алгоритмом транспонирования матрицы (разд. 1.4 на с. 6).

Программная реализация алгоритмов.

Модуль **unforrom.c**

void frommeantofixequм

void fromfixtotrueequм

void fromtruetofixequм

void fromfixtoterram

void fromterratofixm

6.6 Файл unforrom.h – прототипы функций

```
void frommeantofixequм ( double tc , double pf[4][4] ) ;
void fromfixtotrueequм ( double tc , double pn[4][4] ) ;
void fromtruetofixequм ( double tc , double pn[4][4] ) ;
void fromfixtoterram ( double utc , double dut ,
                      double *tdb ,double ptm[4][4] ) ;
void fromterratofixm ( double ptm[4][4] , double pzm[4][4] ) ;
```

6.7 Контрольный пример

from terrestrial to celestial system

input

moment in modified julian day

51519.11458333 day with part in utc scale

universal time correction ut1-utc

0.384 second of time

moment in terrestrial time scale

51519.11532620 day with part in tt scale

moment in ephemeris time scale

51519.11532619 day with part in tdb scale

greenwich mean sidereal time

2.036644850536 in radian

greenwich true sidereal time

2.036578399019 in radian

from celestial to terrestrial system matrix

-0.449194954530	0.893433765159	0.000009932203
-0.893433764506	-0.449194953704	-0.000044796575
-0.000035561277	-0.000028996161	0.99999998947

output

from terrestrial to celestial system matrix

-0.449194954530	-0.893433764506	-0.000035561277
0.893433765159	-0.449194953704	-0.000028996161
0.000009932203	-0.000044796575	0.99999998947

7 Алгоритмы преобразования вектора состояния

7.1 Вектор состояния

Вектор состояния малой планеты включает в себя следующие компоненты:
начальную дату:

день — целое число,
месяц — целое число,
год — целое число;

набор оскулирующих кеплеровских элементов:

a — величину большой полуоси орбиты в астрономических единицах,
 e — величину эксцентриситета орбиты,
 i — величину угла наклона орбиты в градусах,
 Ω — величину долготы восходящего узла орбиты в градусах,
 ω — величину аргумента перигея орбиты в градусах,
 M_0 — величину средней аномалии орбиты в градусах.

Параметры i , Ω , ω даны в гелиоцентрической эклиптической системе координат. Числовое значение элемента M_0 относится к начальной дате.

При переходе от кеплеровских элементов к декартовым координатам и скоростям используют три угловые переменные: эксцентрическую аномалию E , истинную аномалию v и аргумент широты $u = v + \omega$. Средняя и эксцентрическая аномалии связаны между собой трансцендентным уравнением Кеплера

$$M = E - e \sin E.$$

В формулах преобразования используется гелиоцентрическая гравитационная постоянная fM_S , измеряемая в AU^3/day^2 , размерность координат — астрономическая единица, скоростей — астрономическая единица в сутки. Масса измеряется в единицах массы Солнца. Числовое значение величины fM_S равно квадрату гравитационной постоянной Гаусса

$$k = 0.01720209895.$$

Программная реализация алгоритмов.

Модуль `unforkep.c`,

`double keplerequation` — решение уравнения Кеплера с помощью итерационного метода Ньютона (разд. 7.2 на с. 33),

`void fromkeplertocart` — переход от кеплеровских элементов орбиты к декартовым векторам положения и скорости (разд. 7.2 на с. 33),

7.2 Формулы преобразования вектора состояния

Пусть на начальный момент времени **задан** начальный вектор состояния небесного тела в гелиоцентрической эклиптической системе отсчёта.

Требуется

определить прямоугольные координаты и скорости объекта на любой момент времени в гелиоцентрической экваториальной системе.

Вычислим момент времени t_a в модифицированных юлианских днях, соответствующий начальному моменту времени. Произвольный момент времени в модифицированных юлианских днях обозначим t_b .

По формуле

$$n = 57.2957795130823209 \cdot \frac{k}{\sqrt{a^3}},$$

$k = 0.01720209895$ – гравитационная постоянная Гаусса, определим числовое значение среднего движения в градусах за сутки.

Вычислим значение средней аномалии M в градусах на момент t_b :

$$M = M_0 + n \cdot (t_b - t_a).$$

Для решения уравнения Кеплера, то есть вычисления значения эксцентрической аномалии E , соответствующей вычисленному значению средней аномалии M , используют итерационный метод Ньютона.

Начальное значение выбирают по формуле

$$E_0 = M - e \sin M,$$

где числовое значение средней аномалии выражено в радианах. Формула для первой итерации имеет вид:

$$E_1 = E_0 - \frac{E_0 - e \sin E_0 - M}{1 - e \cos E_0}.$$

Формула для итерации с номером $n + 1$ имеет вид:

$$E_{n+1} = E_n - \frac{E_n - e \sin E_n - M}{1 - e \cos E_n}.$$

Достаточно четырёх – пяти итераций:

$$E = E_{n+1}.$$

Численное значение эксцентрической аномалии задано в радианах.

Истинная аномалия v и аргумент широты $u = v + \omega$ определены формулами

$$\begin{aligned}\sin v &= \frac{\sqrt{1 - e^2} \sin E}{1 - e \cos E}, \\ \cos v &= \frac{\cos E - e}{1 - e \cos E}, \\ \sin u &= \sin v \cos \omega + \cos v \sin \omega, \\ \cos u &= \cos v \cos \omega - \sin v \sin \omega.\end{aligned}$$

Далее вычислим прямоугольные координаты x, y, z

$$\begin{aligned}x &= r (\cos u \cos \Omega - \sin u \sin \Omega \cos i), \\ y &= r (\cos u \sin \Omega + \sin u \cos \Omega \cos i), \\ z &= r \sin u \sin i\end{aligned}$$

и скорости $\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}$

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \frac{x}{r} V_r + (-\sin u \cos \Omega - \cos u \sin \Omega \cos i) V_n, \\ \dot{y} &= \frac{y}{r} V_r + (-\sin u \sin \Omega + \cos u \cos \Omega \cos i) V_n, \\ \dot{z} &= \frac{z}{r} V_r + \cos u \sin i V_n,\end{aligned}$$

где

$$\begin{aligned}r &= a(1 - e \cos E) \quad - \text{модуль расстояния (AU)}, \\ p &= a(1 - e^2) \quad - \text{параметр орбиты (AU)},\end{aligned}$$

а радиальная и тангенциальная скорости равны

$$\begin{aligned}V_r &= \frac{k}{\sqrt{p}} e \sin v, \\ V_n &= \frac{k}{\sqrt{p}} (1 + e \cos v).\end{aligned}$$

Вычисления по формулам эллиптической орбиты дадут вектор положения \vec{r}_{ecl} и вектор скорости $\dot{\vec{r}}_{ecl}$ малой планеты относительно Солнца в эклиптической системе.

Вектор положения \vec{r}_{ecl} имеет координаты

$$x_{ecl}, y_{ecl}, z_{ecl}.$$

Вектор скорости $\dot{\vec{r}}_{ecl}$ имеет координаты

$$\dot{x}_{ecl}, \dot{y}_{ecl}, \dot{z}_{ecl}.$$

Вектор положения астероида \vec{r} в гелиоцентрической экваториальной системе имеет координаты x, y, z , а вектор скорости определён составляющими $\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}$.

Переход от эклиптической к экваториальной системе выполняется по формулам

$$\begin{aligned} x &= +x_{ecl}, \\ y &= +y_{ecl} \cdot \cos \varepsilon_A - z_{ecl} \cdot \sin \varepsilon_A, \\ z &= +y_{ecl} \cdot \sin \varepsilon_A + z_{ecl} \cdot \cos \varepsilon_A, \\ \dot{x} &= +\dot{x}_{ecl}, \\ \dot{y} &= +\dot{y}_{ecl} \cdot \cos \varepsilon_A - \dot{z}_{ecl} \cdot \sin \varepsilon_A, \\ \dot{z} &= +\dot{y}_{ecl} \cdot \sin \varepsilon_A + \dot{z}_{ecl} \cdot \cos \varepsilon_A. \end{aligned}$$

Числовое значение угла наклона эклиптики к экватору ε_A является одной из астрономических постоянных и вычисляется по формуле

$$\varepsilon_A = 23^\circ 26' 21''.448.$$

7.3 Формулы обратного преобразования

Пусть вектор положения и вектор скорости астероида в гелиоцентрической экваториальной системе имеют, соответственно, координаты

$$x_{equ}, y_{equ}, z_{equ}, \dot{x}_{equ}, \dot{y}_{equ}, \dot{z}_{equ}.$$

В гелиоцентрической эклиптической системе положения x, y, z и скорости $\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}$ объекта определены выражениями

$$\begin{aligned} x &= +x_{equ}, \\ y &= +y_{equ} \cdot \cos \varepsilon_A + z_{equ} \cdot \sin \varepsilon_A, \\ z &= -y_{equ} \cdot \sin \varepsilon_A + z_{equ} \cdot \cos \varepsilon_A, \\ \dot{x} &= +\dot{x}_{equ}, \\ \dot{y} &= +\dot{y}_{equ} \cdot \cos \varepsilon_A + \dot{z}_{equ} \cdot \sin \varepsilon_A, \\ \dot{z} &= -\dot{y}_{equ} \cdot \sin \varepsilon_A + \dot{z}_{equ} \cdot \cos \varepsilon_A. \end{aligned}$$

Для перехода от гелиоцентрических эклиптических координат и скоростей объекта

$$x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}$$

к кеплеровским элементам орбиты

$$a, e, i, \Omega, \omega, M$$

служит следующий набор формул:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad - \text{ модуль расстояния (AU),}$$

$$V^2 = \dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2 \quad - \text{ квадрат модуля скорости (AU/day)}^2,$$

$$h = \frac{V^2}{2} - \frac{k^2}{r} \quad - \text{ интеграл энергии (AU/day)}^2,$$

$$c_1 = y\dot{z} - z\dot{y} \quad - \text{ первый интеграл площадей,}$$

$$c_2 = z\dot{x} - x\dot{z} \quad - \text{ второй интеграл площадей,}$$

$$c_3 = x\dot{y} - y\dot{x} \quad - \text{ третий интеграл площадей,}$$

$$l_1 = -\frac{k^2 x}{r} + \dot{y}c_3 - \dot{z}c_2 \quad - \text{ первый интеграл Лапласа,}$$

$$l_2 = -\frac{k^2 y}{r} + \dot{z}c_1 - \dot{x}c_3 \quad - \text{ второй интеграл Лапласа,}$$

$$l_3 = -\frac{k^2 z}{r} + \dot{x}c_2 - \dot{y}c_1 \quad - \text{ третий интеграл Лапласа,}$$

$$c = \sqrt{c_1^2 + c_2^2 + c_3^2} \quad - \text{ модуль интеграла площадей (AU}^2\text{/day),}$$

$$l = \sqrt{l_1^2 + l_2^2 + l_3^2} \quad - \text{ модуль интеграла Лапласа (AU}^3\text{/day}^2\text{),}$$

$$a = -\frac{k^2}{2h} \quad - \text{ большая полуось орбиты (AU),}$$

$$e = \frac{l}{k^2} \quad - \text{ эксцентриситет орбиты,}$$

$$p = \frac{c^2}{k^2} \quad - \text{ параметр орбиты (AU),}$$

$$\cos i = \frac{c_3}{c} \quad - \text{ косинус угла наклона орбиты,}$$

$$\sin i = \sqrt{1 - \cos^2 i} \quad - \text{ синус угла наклона орбиты,}$$

$$\sin \Omega = \frac{c_1}{c \sin i} \quad - \text{ синус долготы восходящего узла,}$$

$$\cos \Omega = -\frac{c_2}{c \sin i} \quad - \text{ косинус долготы восходящего узла,}$$

$$\sin \omega = \frac{l_3}{l \sin i} \quad - \text{ синус аргумента перигея,}$$

$$\cos \omega = \frac{l_1}{l} \cos \Omega + \frac{l_2}{l} \sin \Omega \quad - \text{ косинус аргумента перигея,}$$

$$\sin u = \frac{z}{r \sin i} \quad - \text{ синус аргумента широты,}$$

$$\cos u = \frac{x}{r} \cos \Omega + \frac{y}{r} \sin \Omega \quad - \text{ косинус аргумента широты,}$$

$$\sin v = \sin u \cos \omega - \cos u \sin \omega \quad - \text{ синус истинной аномалии,}$$

$$\cos v = \cos u \cos \omega + \sin u \sin \omega \quad - \text{ косинус истинной аномалии,}$$

$$\sin E = \frac{\sqrt{1-e^2} \sin v}{1+e \cos v} \quad - \text{ синус эксцентрической аномалии,}$$

$$\cos E = \frac{\cos v + e}{1+e \cos v} \quad - \text{ косинус эксцентрической аномалии.}$$

Для вычисления угла наклона орбиты i надо использовать функцию \arctg от двух аргументов $\sin i$, $\cos i$ со значениями в области от 0 до 2π .

Для вычисления долготы восходящего узла орбиты Ω надо использовать функцию \arctg от двух аргументов $\sin \Omega$, $\cos \Omega$ со значениями в области от 0 до 2π .

Для вычисления аргумента перигея орбиты ω надо использовать функцию \arctg от двух аргументов $\sin \omega$, $\cos \omega$ со значениями в области от 0 до 2π .

Для вычисления истинной аномалии v надо использовать функцию \arctg от двух аргументов $\sin v$, $\cos v$ со значениями в области от 0 до 2π .

Для определения значения средней аномалии орбиты M используют численное значение эксцентрической аномалии E :

$$E = v + \arctg \left(\frac{\sin E \cos v - \cos E \sin v}{\cos E \cos v + \sin E \sin v} \right),$$

$$M = E - e \sin E.$$

Угловые переменные вектора состояния даны в градусах, в формулах использованы угловые переменные, выраженные в радианах.

Программная реализация алгоритмов.

Модуль `unforkep.c`,

`void fromcarttokepler` — переход от декартовых векторов положения и скорости к значениям кеплеровских элементов орбиты (разд. 7.3 на с. 35).

7.4 Файл unforker.h – прототипы функций

```

/* for minor planet
  MeanMotion   : mean motion  n  in radian per day
  semi-major axis in AU
  Sqr(GaussConst) in AU**3/(day**2*SolarMass)
  from the formula
  n^2*a^3=k^2
  or n=k/sqrt(a^3) where k = 0.01720209895 - Gauss const */

double fromaxistomot ( double a ) ;    /* semimajor axis in AU */

/* kepler equation  M=E-e*sin(E)
  to solve with the use Newton iteration method
  if fi(x)=0 then iteration may be possible
  x_(n+1)=f(x_n) where f(x)=x-fi(x)/(d/dx(fi(x))) */

double keplerequation ( double eleme , double meananom ) ;

/* output  ecliptical system
  posvar 1,2,3 : a in AU, e, inclination in degree
  angvar 1,2,3 : the ascending node in degree
                : the argument of perigei in degree
                : the mean anomaly in degree */

void fromcarttokepler ( double start ,           /* input */
                       double pos[4] , double vel[4] , /* input */
                       double finish ,         /* input */
                       double posvar[4] , double angvar[4] ) ; /* output */

/* output  equatorial system
  position pos 1,2,3 : x,y,z in AU
  velocity vel 1,2,3 : vx,vy,vz in AU/day */

void fromkeplertocart ( double start ,           /* input */
                       double posvar[4] ,       /* input */
                       double angvar[4] ,       /* input */
                       double finish ,         /* input */
                       double pos[4] , double vel[4] ) ; /* output */

```

7.5 Контрольный пример

initial elements

ecliptic heliocentric

53000.00000000	epoch in mjd	
1.91997795	a semimajor axis	AU
0.43460482	e eccentricity	
11.878789	i inclination degree	
171.418697	Ω ascending node deg.	
26.433709	ω arg.perihelium deg.	
335.308176	M mean anomaly degree	

coordinate and velocity

equator heliocentric

54000.00000000	moment in mjd	
-1.088981018	x coordinate	in AU
0.386338321	y coordinate	in AU
0.114106614	z coordinate	in AU
-0.002909948721	vx velocity	in AU/day
-0.018262604782	vy velocity	in AU/day
-0.003687289170	vz velocity	in AU/day

the same elements

ecliptic heliocentric

53000.00000000	epoch in mjd	
1.91997795	a semimajor axis	AU
0.43460482	e eccentricity	
11.878789	i inclination degree	
171.418697	Ω ascending node deg.	
26.433709	ω arg.perihelium deg.	
335.308176	M mean anomaly degree	

8 Положения планет

8.1 Численные эфемериды

Для вычисления положений планет и Луны пользователям доступны численные эфемериды, полученные численным интегрированием уравнений движения планет Солнечной системы на больших интервалах времени. Информация о положении и скорости каждого объекта хранится в виде числовых значений коэффициентов полинома Чебышева.

Полиномы Чебышева $T_n(x)$ для значений аргумента

$$-1 \leq x \leq +1$$

вычисляются с помощью рекуррентного алгоритма

$$\begin{aligned} T_0(x) &= 1, \\ T_1(x) &= x, \\ T_n(x) &= 2xT_{n-1}(x) - T_{n-2}(x). \end{aligned}$$

Произвольная функция $f(t)$ на отрезке $t_1 \leq t \leq t_2$ при условии, что

$$x(t) = \frac{t - \frac{t_2 + t_1}{2}}{\frac{t_2 - t_1}{2}},$$

а максимальная степень полиномов равна m , может быть вычислена по формуле

$$f(t) = a_0 \cdot T_0(x(t)) + a_1 \cdot T_1(x(t)) + \dots + a_m \cdot T_m(x(t))$$

где a_0, a_1, \dots, a_m – численные коэффициенты.

Эфемеридные данные DE200/LE200 содержатся в файле прямого доступа в виде записей. Каждая запись содержит 745 чисел двойной точности в двоичном формате по 8 байт. В одной записи упакована информация о положениях и скоростях небесных объектов на интервале времени, равном 32 суткам. Первое число каждой записи содержит юлианскую дату начала очередного интервала прогнозирования.

Положения и скорости планет и Солнца даны относительно барицентра Солнечной системы.

Вместо координат Земли упакованы коэффициенты для вычисления положения центра масс системы Земля-Луна. Положение Луны дано относительно центра Земли.

Весь массив из 745 чисел расшифровывается с помощью пяти массивов целых чисел, представленных в табл.2.

В таблице

i – начальный номер в массиве,

j – конечный номер в массиве,

k – число коэффициентов аппроксимации,

l – интервал частной аппроксимации в днях внутри общего интервала,

m – количество аппроксимируемых переменных,

в последнем столбце даны отношения массы Солнца M_S к массе планеты M_N .

Таблица 2: Численные эфемериды

N	объект	i	j	k	l	m	M_S/M_N
1	Меркурий	2	145	12	8	3	6023600.0000
2	Венера	146	181	12	32	3	408523.5000
3	Земля-Луна	182	271	15	16	3	328900.5614
4	Марс	272	301	10	32	3	3098710.0000
5	Юпитер	302	338	9	32	3	1047.3500
6	Сатурн	339	352	8	32	3	3498.0000
7	Уран	353	476	8	32	3	22960.0000
8	Нептун	477	394	6	32	3	19314.0000
9	Плутон	395	412	6	32	3	130000000.0000
10	Луна	413	700	12	4	3	27068708.7489
11	Солнце	701	745	15	32	3	1.0000

Рассмотрим для примера алгоритм вычисления положения Земли относительно центра Солнца.

Пусть

t – дата в юлианских днях, выбранная для вычислений,

T_1 и T_2 – начальная и конечная даты эфемеридных данных.

Прежде всего определим порядковый номер того интервала, в который попадает выбранный нами момент $t_1 \leq t \leq t_2$:

$$n = \text{целому значению выражения } ((t - T_1)/32) + 1,$$

затем прочтём запись с этим номером из эфемеридного файла.

Для Солнца, центра масс системы Земля-Луна и Луны используем следующие

значения

$$\begin{aligned} i_{11} &= 701, & j_{11} &= 745, & k_{11} &= 15, & l_{11} &= 32, \\ i_c &= 182, & j_c &= 271, & k_c &= 15, & l_c &= 16, \\ i_{10} &= 413, & j_{10} &= 700, & k_{10} &= 12, & l_{10} &= 4, \end{aligned}$$

с помощью которых выбираем из большого массива, содержащего 745 элементов, необходимые нам коэффициенты аппроксимации полиномами Чебышева.

Вычисляем положения Солнца \vec{r}_{11} и центра масс Земля-Луна \vec{r}_c относительно барицентра Солнечной системы и положение Луны \vec{r}_{10} относительно центра Земли.

Вычисляем вектор положения Земли \vec{r}_b относительно барицентра Солнечной системы

$$\vec{r}_b = \vec{r}_c - \frac{\mu}{1 + \mu} \cdot \vec{r}_{10},$$

где коэффициент

$$\mu = 0.012300034$$

равен отношению массы Луны к массе Земли, а затем из этого вектора вычитаем соответствующий вектор для Солнца:

$$\vec{r}_3 = \vec{r}_b - \vec{r}_{11}.$$

Вектор положения Земли \vec{r}_3 относительно центра Солнца определён в экваториальной системе. Единицей измерения является километр. Числовые значения трёх координат вектора \vec{r}_3 необходимо разделить на числовое значение астрономической единицы.

Программная реализация алгоритмов.

Модуль **unephjpl.c**

int toopencoefile

void clcpsovel

void clcephearthmoon

8.2 **Файл unephjpl.h – прототипы функций**

```
double factormus[12] ;

double factormuz[12] ;

double tiniteph,tlasteph ;

long  nofbyte,ibytemax ;

int  coefile, coebyte;

double coefeph[745] ;

void toobtainfmus ( void ) ;

void clcposvel ( int  nplanet , /* input */
                double tintdb , /* input */
                double pos[4] ,
                double vel[4] ) ; /* output */

int  toopencoefile ( void ) ; /* all variables are external */

void toreadephemeris ( double tintdb ) ;

void clcephearthmoon ( double tintdb , /* input */
                      double posearth[4] ,
                      double velearth[4] , /* output */
                      double posmoon[4] ,
                      double velmoon[4] ) ; /* output */

void earths ( double tb , /* input */
             double x[4] ,
             double v[4] ) ; /* output */
```

8.3 Контрольный пример

a try to open ephemeris file 0

the first record ephemeris file

16.00 4208557.870944580994000 -0.000000049758453

the first moment and the last moment in ephemeris file

16.00 104496.00

the moment to read ephemeris file 51550.00

1	-0.0157146037773	-0.4124302728343	-0.2189183827777 AU
1	0.0224927643812	0.0016303055756	-0.0014608292202 AU/day
2	-0.7124583436473	-0.1497006396575	-0.0224414714450 AU
2	0.0039069435935	-0.0180772977203	-0.0083796368453 AU/day
3	-0.2779139100353	0.8646414950798	0.3750900188822 AU
3	-0.0168203846191	-0.0044149810328	-0.0019135407775 AU/day
4	1.3849915395478	0.0746548334154	-0.0031070951592 AU
4	-0.0001616090105	0.0137836542532	0.0063267005983 AU/day
5	3.9687941271309	2.7661484980882	1.0890153139375 AU
5	-0.0046159401899	0.0058381325777	0.0026148831116 AU/day
6	6.3756485427397	6.1913509059278	2.2828517150820 AU
6	-0.0043004612336	0.0035085223832	0.0016340850254 AU/day
7	14.4394987113804	-12.4954001100514	-5.6768979306772 AU
7	0.0026805086789	0.0024578177110	0.0010385445137 AU/day
8	16.8191802798003	-22.9735014098319	-9.8219137207224 AU
8	0.0025836465122	0.0016630478881	0.0006163741824 AU/day
9	-9.8664534969955	-27.9880670084820	-5.7615769897453 AU
9	0.0030346526848	-0.0011327706700	-0.0012678310193 AU/day
10	-0.2770524516587	0.8622660573984	0.3741307547728 AU
10	-0.0162906217746	-0.0042223682427	-0.0018847973637 AU/day
11	-0.0071095289382	-0.0026793654791	-0.0009376115142 AU
11	0.0000054239976	-0.0000067173997	-0.0000030164210 AU/day

9 Интегрирование уравнений движения

9.1 Уравнения движения

Центр системы координат находится в центре Солнца. Ось абсцисс и ось ординат расположены в плоскости небесного экватора, фиксированного на эпоху J2000.0 (2000.0, январь, 1.5). Ось абсцисс направлена в точку весеннего равноденствия, соответствующую стандартной эпохе. Уравнения движения малой планеты записаны в этой системе координат, которую можно назвать гелиоцентрической экваториальной системой.

Начальные условия или начальный вектор состояния для каждой малой планеты известны в гелиоцентрической эклиптической системе координат. Положение эклиптики фиксировано на эпоху J2000.0 (2000.0, январь, 1.5). В этой системе в начальный момент времени задан вектор состояния малой планеты: набор оскулирующих кеплеровских элементов орбиты.

В алгоритмах используются следующие единицы измерений.

Единица расстояния – астрономическая единица (AU),

$$1 \text{ AU} = 149597870.691 \text{ км.}$$

Единица времени – эфемеридные сутки (day).

Единица массы – масса Солнца M_S .

Квадрат постоянной Гаусса $k = 0.01720209895$ равен гелиоцентрической гравитационной постоянной fM_S .

Гелиоцентрическая гравитационная постоянная измеряется в

$$\frac{(AU)^3}{(day)^2}.$$

Через \vec{r} обозначим вектор положения малой планеты относительно центра Солнца в системе экватора и эклиптики, фиксированных на стандартную эпоху J2000.0. Уравнения движения имеют вид

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \vec{F}_S + \vec{F}_P,$$

где

\vec{F}_S — ускорение, вызываемое Солнцем,

\vec{F}_P — ускорение, обусловленное притяжением больших планет Солнечной системы и Луны.

Классическая часть ускорения вычисляются по формулам:

$$\vec{F}_S = -\frac{fM_S \vec{r}}{|\vec{r}|^3},$$

$$\vec{F}_P = \sum_{i=1}^{10} \vec{F}_i,$$

$$\vec{F}_i = -\frac{fm_i(\vec{r} - \vec{r}_i)}{|\vec{r} - \vec{r}_i|^3} - \frac{fm_i\vec{r}_i}{|\vec{r}_i|^3},$$

где

\vec{r}_i – вектор положения большой планеты или Луны относительно Солнца,
 m_i – масса возмущающего тела, ($i = 1, \dots, 10$).

Для преобразования начального вектора состояния малого тела в систему стандартного экватора надо использовать алгоритм 7.2 (с.33).

Числовые значения масс планет m_i в единицах массы Солнца можно вычислить на основе табл.2 (с.41).

9.2 Правые части уравнений

Алгоритм вычисления правых частей дифференциальных уравнений движения реализован в модуле

unequras.c

void planetsforces

void clcrighthandcoor

Прототипы функций:

```
void planetsforces ( double teph ,          /* input moment */
                   double curp[4] ,       /* input position */
                   double forcec[4] ) ; /* output forces */

void clcrighthandcoor ( double ut ,        /* input */
                      double rc[4] ,     /* input */
                      double force[4] ) ; /* output */
```

Контрольный пример

input

53630.00 moment in modified julian day

position vector

-0.664508850 -1.509827068 -0.815520967 AU

output

the force (acceleration) vector

0.000031549664505 0.000071702302215 0.000038730021005 AU/day²

9.3 Алгоритм интегрирования

Алгоритм интегрирования дифференциальных уравнений движения **реализован** в модуле

uneverim.c

void everinit

void evercoefnullo

void clcvectfrompolinom

void posvelevergrator

Прототипы функций:

```
void everinit (void) ;
```

```
void evercoefnullo (void) ;
```

```
void clcvectfrompolinom ( double dstep ,
                          double zeror[4] , double zerov[4] ,
                          double vectr[4] , double vectv[4] ) ;
```

```
void posvelevergrator ( double stepfull ,
                        double *tbeg , double zeror[4] , double zerov[4] ,
                        double *tend , double vectr[4] , double vectv[4] ) ;
```

Контрольный пример

to integrate orbit with minimum range from the Earth

input

minor body 1994 GK

initial elements ecliptic heliocentric

53000.00000000 epoch in mjd

1.98661100	a semimajor axis	AU
0.61091653	e eccentricity	
5.714540	i inclination degree	
15.205993	Ω ascending node deg.	
111.733859	ω arg.perihelium deg.	
186.566521	M mean anomaly degree	

initial condition vector

coordinate and velocity equator heliocentric

```
53000.00000000 moment in mjd
      2.005833101 x coordinate in AU
     -2.152646860 y coordinate in AU
     -1.250913326 z coordinate in AU
    0.004465973888 vx velocity in AU/day
    0.003577829357 vy velocity in AU/day
    0.001846207706 vz velocity in AU/day
```

output

minor body 1994 GK

r(AU) - distance from the Earth in astronomical unit

r(km) - distance from the Earth in kilometer

date	h	a(AU)	e	i	r(AU)	r(km)
2008	3 27 12	1.987122	0.6110057	5.71538	0.04957	7415060.2
2008	3 28 0	1.987183	0.6110195	5.71554	0.04528	6774476.5
2008	3 28 12	1.987254	0.6110358	5.71574	0.04102	6136942.5
2008	3 29 0	1.987337	0.6110551	5.71600	0.03679	5503106.1
2008	3 29 12	1.987436	0.6110786	5.71635	0.03258	4873990.6
2008	3 30 0	1.987554	0.6111074	5.71681	0.02842	4251264.1
2008	3 30 12	1.987695	0.6111433	5.71748	0.02432	3637772.4
2008	3 31 0	1.987861	0.6111884	5.71850	0.02031	3038667.6
2008	3 31 12	1.988038	0.6112437	5.72014	0.01647	2464013.3
2008	4 1 0	1.988152	0.6113030	5.72306	0.01294	1935264.2
2008	4 1 12	1.987905	0.6113238	5.72853	0.01004	1501317.6
2008	4 2 0	1.986500	0.6111644	5.73775	0.00845	1263645.6
2008	4 2 12	1.983756	0.6107425	5.74712	0.00890	1331739.1
2008	4 3 0	1.981340	0.6103262	5.75197	0.01115	1668575.4
2008	4 3 12	1.979875	0.6100571	5.75370	0.01438	2151503.0
2008	4 4 0	1.979022	0.6098940	5.75425	0.01807	2703478.9
2008	4 4 12	1.978496	0.6097904	5.75439	0.02199	3290133.3
2008	4 5 0	1.978148	0.6097206	5.75438	0.02604	3896068.1
2008	4 5 12	1.977906	0.6096710	5.75432	0.03017	4513783.7
2008	4 6 0	1.977729	0.6096343	5.75425	0.03435	5139306.7
2008	4 6 12	1.977595	0.6096061	5.75417	0.03857	5770381.2
2008	4 7 0	1.977491	0.6095840	5.75410	0.04282	6405655.9
2008	4 7 12	1.977407	0.6095661	5.75403	0.04709	7044287.7